|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  **KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**    *Đà Nẵng, ngày 14 tháng 09 năm 2021* |
|  |  |

|  |
| --- |
| **ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN CƠ SỞ 4** |

1. **Thông tin người thực hiện:**

|  |  |
| --- | --- |
| Họ và tên sinh viên: Nguyễn Văn A  Ngành: Công nghệ thông tin  Điện thoại: 0834474225 | MSSV: 19IT  Lớp: 19IT  Email: nguyenvana@gmail.com |
| Giáo viên hướng dẫn: ThS.Nguyễn Văn A |  |

1. **Tên đồ án: Tìm hiểu và xây dựng ứng dụng hội thoại mô hình Client-Server hoạt động theo giao thức TCP/IP**
2. **Mô tả:**
3. Tổng quan về đề tài

Ngày này khi nói đến phát triển các ứng dụng phần mềm, đa số là người ta muốn nói đến chương trình có khả năng làm việc trong môi trường mạng tích hợp nói chung và mạng máy tính nói riêng. Từ các chương trình kế toán doanh nghiệp, quản lý, trò chơi, điều khiển... đều là các chương trình ứng dụng mạng.

nhu cầu về công nghệ thông tin trong đời sống là đa dạng. Việc mở rộng các hệ thống truyền thông và ngày có nhiều máy vi tính kết nối vào mạng Internet. Với việc ứng dụng giao thức TCP/IP làm cho hệ thống mạng ngày càng rộng hơn và phát triển vượt bật. Vấn đề đề an ninh, bảo mật,…là một thế mạnh của giao thức này đem lại cho công nghệ truyền thông.

Bên cạnh việc phát triển của thư điện tử bằng nhiều dịch vụ khác nhau (gmail, yahoo, MSM trong mạng điện thoại di động…), việc nhắn tin và gửi flie trực tiếp trên Internet cũng là nhu cầu không thể thiếu.

Với thực tế như vậy, em thực hiện đề tài “**Tìm hiểu và xây dựng ứng dụng hội thoại mô hình Client-Server hoạt động theo giao thức TCP/IP**”

1. Mục tiêu đặt ra

* Tìm hiểu các khái niệm về giao thức TCP/IP và Socket.
* Xây dựng ứng dụng hội thoại dựa trên giao thức TCP/IP và Socket.

1. Kết quả đạt được

* Hiểu được giao thức TCP/IP Socket; mô hình Client-Server truyền nhận gói tin trong Java.
* Xây dựng được ứng dụng hội thoại có các chức năng :

**Server** :

+ Tiếp nhận yêu cầu kết nối từ Client.

+ Truyền và nhận gói tin với Client.

+ Gửi thông điệp nhận được từ Client này đến nhiều Client khác.

**Client** :

**+** Kết nối đến Server

**+** Đăng nhập, đăng ký tài khoản để tham gia hội thoại.

**+** Truyền và nhận tin nhắn, file với client khác.

**+** Truyền và nhận hình ảnh, icon với Client khác.

**+** Gửi chat voice và cập nhật ảnh đại diện

1. **Nội dung thực hiên**

* Tìm hiểu các khái niệm về giao thức TCP/IP và Socket.
* Phân tích và thiết kế hệ thống cho ứng dụng.
* Xây dựng ứng dụng hội thoại dựa trên giao thức TCP/IP và Socket.
* Hoàn thiện ứng dụng và báo cáo.

1. **Kế hoạch thực hiện:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Thời gian** | **Nội dung thực hiện** | | |
| Tuần thứ 1 từ 20/9/2021 đến 26/9/2021 | Tìm hiểu các khái niệm về giao thức TCP/IP và Socket. | | |
| Tuần thứ 2,3,4 từ 27/9/2021 đến 17/10/2021 | Phân tích và thiết kế hệ thống cho ứng dụng. | | |
| Tuần thứ 5, 6, 7,8 từ 18/10/2021 đến 14/11/2021 | Xây dựng ứng dụng hội thoại dựa trên giao thức TCP/IP và Socket. | | |
| Tuần thứ 9, 10, 11 từ 15/11/2021 đến 05/12/2021 | Hoàn thiện ứng dụng và báo cáo. | | |
| Ngày 14 tháng 09 năm 2021  **Giảng viên hướng dẫn**  ThS. Nguyễn Văn A | | Ngày 14 tháng 09 năm 2021  **Sinh viên thực hiện**  Nguyễn Văn A |